



## CULTURAS DO MUNDO aquele que conhece o mundo



*Mundo Global e Artes*

### LOBITOS

#### BASE

1. Conhece uma dança, canção, conto ou jogo de outro país.
2. Ensina a tua Unidade a dançar, cantar, ou a encenar uma história de outra cultura.
3. Constrói uma peça de artesanato, traje ou acessório de outra cultura.

#### AVANÇADOS

4. Troca um e-mail ou postal com alguém de outra cultura, em que aprendas alguma coisa sobre as suas tradições artísticas.
5. Encena e interpreta uma dança, canção, jogo ou conto noutra Unidade ou para o Agrupamento, sabendo enquadrá-la nos usos e costumes da cultura a que pertence.
6. Constrói um traje ou instrumento musical que esteja enquadrado na encenação referida.

### EXPLORADORES E MOÇOS

#### BASE

1. Troca um e-mail ou postal com alguém de outra cultura, em que aprendas alguma coisa sobre as suas tradições artísticas.
2. Encena e interpreta uma dança, canção, jogo ou conto noutra Unidade ou para o Agrupamento, sabendo enquadrá-la nos usos e costumes da cultura a que pertence.
3. Constrói um traje ou instrumento musical que esteja enquadrado na encenação referida.

#### AVANÇADOS

4. Descreve uma cultura, explicando porque é que adotou determinadas formas de expressão artística. A informação deve ser compilada e transmitida de forma criativa.
5. Dinamiza um sarau cultural para o Agrupamento, país ou paróquia, associado a uma cultura diferente e envolve a tua Unidade na preparação.
6. Reconhece trajes, canções, danças, contos ou peças de artesanato de cinco países diferentes.

### PIONEIROS E MARINHEIROS

#### BASE

1. Descreve uma cultura, explicando porque é que adotou determinadas formas de expressão artística. A informação deve ser compilada e transmitida de forma criativa.
2. Dinamiza um sarau cultural para o Agrupamento, país ou paróquia, associado a uma cultura diferente e envolve a tua Unidade na preparação.
3. Reconhece trajes, canções, danças, contos ou peças de artesanato de cinco países diferentes.

#### AVANÇADOS

4. Cria um imaginário para uma atividade da tua Unidade que esteja relacionado com uma ou mais culturas à escolha.
5. Conhece uma associação local ou grupo de imigrantes e recolhe histórias, danças, tradições, canções, compilando



posteriormente num documentário, reportagem ou dossier.

6. Dinamiza um evento com ateliers de dança, artesanato, música, ou artes dramáticas associados a uma cultura.

#### **CAMINHEIROS E COMPANHEIROS**

##### **BASE**

1. Cria um imaginário para uma atividade da tua Unidade que esteja relacionado com uma ou mais culturas à escolha.
2. Conhece uma associação local ou grupo de imigrantes e recolhe histórias, danças, tradições, canções, compilando posteriormente num documentário, reportagem ou dossier.

reportagem ou dossier.

3. Dinamiza um evento com ateliers de dança, artesanato, música, ou artes dramáticas associados a uma cultura.

##### **AVANÇADOS**

4. Realiza uma atividade serviço, podendo coincidir com o Desafio, numa associação de imigrantes, ou no estrangeiro, cujo objetivo seja conhecer e promover técnicas de expressão artística dessa cultura.
5. Organiza um torneio para o Agrupamento, paróquia ou comunidade local, com jogos tradicionais de outros países.
6. Conhece os fundamentos do comércio justo e colabora numa iniciativa que o promova.