



CULTURAS DO MUNDO aquele que conhece o mundo



Mundo Global e Artes

LOBITOS

BASE

1. Conhece uma dança, canção, conto ou jogo de outro país.
2. Ensina a tua Unidade a dançar, cantar, ou a encenar uma história de outra cultura.
3. Constrói uma peça de artesanato, traje ou acessório de outra cultura.

AVANÇADOS

4. Troca um e-mail ou postal com alguém de outra cultura, em que aprendas alguma coisa sobre as suas tradições artísticas.
5. Encena e interpreta uma dança, canção, jogo ou conto noutra Unidade ou para o Agrupamento, sabendo enquadrá-la nos usos e costumes da cultura a que pertence.
6. Constrói um traje ou instrumento musical que esteja enquadrado na encenação referida.

EXPLORADORES E MOÇOS

BASE

1. Troca um e-mail ou postal com alguém de outra cultura, em que aprendas alguma coisa sobre as suas tradições artísticas.
2. Encena e interpreta uma dança, canção, jogo ou conto noutra Unidade ou para o Agrupamento, sabendo enquadrá-la nos usos e costumes da cultura a que pertence.
3. Constrói um traje ou instrumento musical que esteja enquadrado na encenação referida.

AVANÇADOS

4. Descreve uma cultura, explicando porque é que adotou determinadas formas de expressão artística. A informação deve ser compilada e transmitida de forma criativa.
5. Dinamiza um sarau cultural para o Agrupamento, país ou paróquia, associado a uma cultura diferente e envolve a tua Unidade na preparação.
6. Reconhece trajes, canções, danças, contos ou peças de artesanato de cinco países diferentes.

PIONEIROS E MARINHEIROS

BASE

1. Descreve uma cultura, explicando porque é que adotou determinadas formas de expressão artística. A informação deve ser compilada e transmitida de forma criativa.
2. Dinamiza um sarau cultural para o Agrupamento, país ou paróquia, associado a uma cultura diferente e envolve a tua Unidade na preparação.
3. Reconhece trajes, canções, danças, contos ou peças de artesanato de cinco países diferentes.

AVANÇADOS

4. Cria um imaginário para uma atividade da tua Unidade que esteja relacionado com uma ou mais culturas à escolha.
5. Conhece uma associação local ou grupo de imigrantes e recolhe histórias, danças, tradições, canções, compilando



posteriormente num documentário, reportagem ou dossier.

6. Dinamiza um evento com ateliers de dança, artesanato, música, ou artes dramáticas associados a uma cultura.

CAMINHEIROS E COMPANHEIROS

BASE

1. Cria um imaginário para uma atividade da tua Unidade que esteja relacionado com uma ou mais culturas à escolha.
2. Conhece uma associação local ou grupo de imigrantes e recolhe histórias, danças, tradições, canções, compilando posteriormente num documentário, reportagem ou dossier.

reportagem ou dossier.

3. Dinamiza um evento com ateliers de dança, artesanato, música, ou artes dramáticas associados a uma cultura.

AVANÇADOS

4. Realiza uma atividade serviço, podendo coincidir com o Desafio, numa associação de imigrantes, ou no estrangeiro, cujo objetivo seja conhecer e promover técnicas de expressão artística dessa cultura.
5. Organiza um torneio para o Agrupamento, paróquia ou comunidade local, com jogos tradicionais de outros países.
6. Conhece os fundamentos do comércio justo e colabora numa iniciativa que o promova.